

大同大學 104 學年度(暑)轉學入學考試試題

考試科目:創意思考

系別:媒體設計學系 二年級數位遊戲組

第1/1頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

答卷紙為A3答卷紙一張,正、反面皆可作答。

『地圖』是運用象徵符號與數學法則,來描述一定空間中,各個元素(如:山林、河流、城市、街道等)之間的關係,將我們身處的自然環境和社會風情縮繪在平面上的圖形。在許多遊戲中,地圖是常見的遊戲元素,往往提供給玩家瞭解遊戲角色所處的位置,以及所要尋找目標的相對位置。

1. 請以『地圖』作為主題進行聯想,寫出 10 個與『地圖』有關的物品,並解釋這 10 個物品與『地圖』的關聯性。
2. 請以『地圖』作為遊戲設計的主要元素,並從第 1 題所聯想與『地圖』有關的物品中,挑選至少 3 樣物品進行遊戲發展。請用圖像方式呈現該遊戲的面貌,並說明該遊戲主題、遊戲目標(玩家要達成的目標)、遊戲物品和遊戲流程(遊戲方式、計分方式與輸贏判定等)。

評分方式:

1. 創意聯想 30%
2. 遊戲創意 20%
3. 遊戲機制完整性 30%
4. 遊戲內容表達方式 20%