

大同大學 100 學年度轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論

所別：資訊工程學系

第 1/5 頁

註：本次考試 不可以 參考自己的書籍及筆記； 不可以 使用字典； 不可以 使用計算器。

一、是非題(40%)：請以○表示是，×表示非

以下各題每題 1 分，每題答錯倒扣 0.5 分，請慎重作答。

- () 1. 在電腦系統中，儲存程式及資料的主要單元是主記憶體。
- () 2. ROM(Read Only Memory)元件的主要特性為電源供應消失時，資料仍然存在。
- () 3. 電腦中的暫存器(Register)有許多不同的種類，主記憶體(Main Memory)亦屬於暫存器之一種。
- () 4. 快閃記憶體(Cache)是介於中央處理單元(CPU)及主記憶體之間，用來提升電腦的效能。
- () 5. VLSI 之電子元件是指超大型積體電路。
- () 6. 二進位表示法為 11000011，其十六進位表示法為 C4。
- () 7. 十進位表示法為 39，其二進位表示為 100111。
- () 8. 十進位表示法為 77，其八進位表示為 166。
- () 9. 實數資料在電腦內部是以浮點數的方式儲存。
- () 10. 8 bits 所表示之有號整數，其範圍為從 -127 到 +128。
- () 11. 1GB 為 2^{30} bits。
- () 12. SRAM 不需要進行充電。
- () 13. CPU 的每個指令必須包含有運算元 (operand)。
- () 14. Windows XP 是一種在個人電腦中常見的應用軟體。
- () 15. 電子郵件 (E-mail) 是網際網路上一種提供傳遞郵件訊息的服務。
- () 16. C2C 是指企業與企業之間利用網際網路進行製造、銷售、採購、服務等商務活動。
- () 17. 堆疊是一種先進先出(FIFO)的機制。
- () 18. C 語言呼叫函數時之參數被置於堆疊上。
- () 19. C 程式中，存取一陣列時若超出其有效範圍，執行時將產生 out of range 的錯誤訊息。
- () 20. 邇迴函數 (recursive functions) 是指直接或間接呼叫自己的函數。
- () 21. 邇迴函數必須要有回傳值。
- () 22. C 程式中，字串 "string" 佔用了 6 個字元的記憶體位置。
- () 23. C 程式中，全域變數 (global variable) 與區域變數 (local variables) 之變數名稱可以相同。
- () 24. C 語言寫出來的程式，比組合語言寫出來的程式，可攜性 (portability) 較高。
- () 25. 組合語言為高階語言。
- () 26. 人類對高階語言較易了解，而電腦對低階語言較易了解。
- () 27. LISP 常被用來撰寫人工智能的應用程式。
- () 28. 程式語言 Java 是一種物件導向(Object-Oriented)的程式語言。
- () 29. Java 電腦語言的特色是可跨平台作業。
- () 30. JavaScript 語言為 Java 語言的子集合。
- () 31. UNIX 是屬於高階電腦語言中的一種。
- () 32. COBOL、FORTRAN、BASIC 以上三種程式語言，皆是高階語言。
- () 33. RPG 語言是為適應商務上大量編製報表需要而設計出之語言。
- () 34. 要透過電話來傳輸資料，電腦要加裝數據機(MODEM)裝置。
- () 35. MP3(MPEG LAYER 3)是一種作業系統。
- () 36. 作業系統(Operating System)為應用軟體。
- () 37. 在資料通訊系統中，傳輸線路兩端之工作站採用交互傳送及接收資料線路，稱為全雙工線路。
- () 38. SMTP/POP3 通訊協定是規範網際網路上電子郵件的傳輸。
- () 39. XML 通訊協定規範全球資訊網的通訊協定。
- () 40. 在電腦網路系統中，資料傳輸速率一般是以 BPS 為單位。

二、選擇題(60%)：以下各題均為單選題，每題 2 分，每題答錯倒扣 0.5 分，請慎重作答。

- () 1. 確保電腦電源穩定的裝置是

- a) UPS
- b) TCP/IP
- c) UDP
- d) WWW

大同大學 100 學年度轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論 <未前頁> 所別：資訊工程學系

第2/5頁

註：本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記； 不可以使用字典； 不可以使用計算器。

- () 2. 下列何者不屬於區域網路的標準？
a) Ethernet
b) Seednet
c) Token Ring
d) ARCnet
- () 3. 假設某一記憶體具有 24 條位址線，則此記憶體共有幾個位址空間？
a) 24KB
b) 24B
c) 16MB
d) 16KB
- () 4. 資料緩衝區(Data Buffer)的作用為何？
a) 防止因斷電所造成之資料流失
b) 增加硬碟(Hard Disk)之容量
c) 避免電腦當機
d) 暫存資料，以做後續處理
- () 5. ALU 運算之結果，可直接送至下列何者？
a) Monitor
b) RAM
c) Register
d) Printer
- () 6. 一般說來，下面那一種記憶體速度最快？
a) ROM
b) 暫存器(Register)
c) 快速記憶體(Cache Memory)
d) RAM
- () 7. 以下那種裝置只能做為輸出設備使用，無法做為輸入設備使用？
a) 印表機
b) 鍵盤
c) 觸摸式螢幕
d) 光筆
- () 8. 將數位信號與類比信號相互轉換的設備，稱為
a) 多工機
b) 傳真機
c) 前置處理機
d) 數據機
- () 9. 磁帶是採用下列哪一種存取方式？
a) 循序存取
b) 隨機存取
c) 直接存取
d) 索引存取
- () 10. 評量點矩陣印表機速度的單位是
a) DPI(Dot Per Inch)
b) CPS(Character Per Second)
c) BPS(Bit Per Second)
d) BPI(Byte Per Inch)
- () 11. 紮秒(Microseconds)是計量電腦速度的時間單位之一，一微秒等於
a) 千分之一秒
b) 十萬分之一秒
c) 萬分之一秒
d) 百萬分之一秒

大同大學 100 學年度轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論

所別：資訊工程學系

第3/5頁

註：本次考試 不可以 參考自己的書籍及筆記； 不可以 使用字典； 不可以 使用計算器。

- () 12. 二進位數值 01101101，其 2 的補數值為
a) 01101101
b) 10010010
c) 10010011
d) 01101110
- () 13. 下列敘述何者不正確？
a) BCD 碼使用一組 4 位元表示一個十進位制的數字
b) 通用漢字標準交換碼為目前我國之國家標準交換碼
c) ASCII 碼為常用的文數字資料的編碼
d) BIG-5 碼是中文的外碼
- () 14. 二進位數字 10101011，等同於十六進位數字之
a) BA
b) AB
c) 9C
d) C9
- () 15. ASCII 碼中，字元'A'之碼為 1000001。字元'E'之 ASCII 碼為
a) 1000101
b) 1000100
c) 1000010
d) 1000011
- () 16. 在網際網路的網域組織中，下列敘述何者是錯誤的？
a) gov 代表政府機構
b) edu 代表教育機構
c) net 代表財團法人
d) com 代表商業機構
- () 17. 有關 SQL，下列何者為錯？
a) Structured Query Language 的簡稱
b) 為資料庫標準語言
c) 中譯為結構化查詢語言
d) 大部份的關聯式資料庫管理系統都沒有支援 SQL
- () 18. 請問下列哪一個不是 SQL 指令？
a) INSERT
b) SEARCH
c) UPDATE
d) DELETE
- () 19. 在 SQL 語言中撰寫「SELECT 學號, 姓名, 性別, 出生日期 AS 生日 FROM 學生資料表」這一串指令，其執行結果的欄位為何？
a) 學號 姓名 性別 出生日期
b) 學號 姓名 性別 出生日期 生日
c) 學號 姓名 性別 生日
d) 學號 姓名 性別
- () 20. 可以直接被電腦接受的語言是
a) 機器語言
b) 組合語言
c) C 語言
d) 高階語言

以下 21-30 題為 C 語言題目

- () 21. 已知 p1 和 p2 為指向 int 型別的指標，k 為 int 型別，則下列何者語法有誤？
a) p1 = 0;
b) k = *p1 + *p2;
c) p1 = p2;
d) k = p2 + p1;

大同大學 100 學年度轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論 *第4頁* 所別：資訊工程學系 第4/5頁

註：本次考試 不可以 參考自己的書籍及筆記； 不可以 使用字典； 不可以 使用計算器。

- () 22. 已知有二維陣列的定義「int a[3][4];」，以下描述何者不正確？
a) a 陣列可以視為由 a[0]、a[1] 及 a[2] 三個元素組成的一維陣列
b) a[1] 代表一個位址常數
c) a 和 a[0] 皆代表相同的位址常數
d) 可以用 a[0]=6; 指定陣列元素的值
- () 23. 如果需打開一已存在的非空檔 "Demo" 進行修改下面正確的選項是
a) fp=fopen("Demo", "r+");
b) fp=fopen("Demo", "ab+");
c) fp=fopen("Demo", "w+");
d) fp=fopen("Demo", "r");
- () 24. 若有以下說明和定義

```
union dt { int a; char b; double c; }data;
```

以下敘述中錯誤的是
a) data 的每個成員起始位址都相同
b) 變數 data 所占的記憶體位元組數與成員 c 所占位元組數相等
c) 程式: data.a=5; printf("%f\n", data.c); 輸出結果為 5.000000
d) data 可以作為函數的實際參數 (actual parameter)
- () 25. 考慮以下變數宣告設有如下定義：

```
struct sk{  
    int a;  
    float b;  
} data,*p;
```

若有 p=&data; 則對 data 中的 a 欄位的正確引用是
a) (*p).data.a;
b) (*p).a;
c) p->data.a;
d) p.data.a;
- () 26. 字元 '0' 的 ASCII 碼的十進位數字為 48，則以下程式輸出結果是

```
#include <stdio.h>  
main()  
{  
    union {  
        int i[2];  
        long k;  
        char c[4];  
    } r,*s=&r;  
  
    s->i[0]=0x39;  
    s->i[1]=0x38;  
    printf(" %c\n", s->c[0]);  
}
```

a) 9
b) 8
c) 39
d) 38

- () 27. 根據下面的定義，能打出字母 M 的語句是

```
struct person {  
    char name[9];  
    int age;  
}  
struct person class[10]={ "John", 17, "Paul", 19,  
    "Mary", 18, "Adam", 16};
```

大同大學 100 學年度轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論

所別：資訊工程學系

第5/5頁

註：本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記； 不可以使用字典； 不可以使用計算器。

- a) printf("%c\n", class[3].name)
- b) printf("%c\n", class[3].name[1])
- c) printf("%c\n", class[2].name[1])
- d) printf("%c\n", class[2].name[0])

() 28. 有以下程式

```
#include <stdio.h>
void main(void)
{
    FILE *fp; int i, k=0, n=0;
    fp = fopen("d1.dat", "w");
    for(i=1; i<4; i++)
        fprintf(fp, "%d", i);
    fclose(fp);
    fp = fopen("d1.dat", "r");
    fscanf(fp, "%d%d", &k, &n);
    printf("%d %d\n", k, n);
    fclose(fp);
}
```

執行後輸出結果是

- a) 1 2
- b) 123 0
- c) 1 23
- d) 0 0

() 29. 考慮以下程式

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main(void)
{
    char *S1 = "ABCDEF", *S2 = "aB";
    S1++;
    S2++;
    printf("%d\n", strcmp(S1, S2));
}
```

程式輸出將為

- a) 正數
- b) 負數
- c) 零
- d) 無法決定

() 30. 考慮以下程式

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main(void) {
    char *pstr1 = "abc";
    char *pstr2 = "ABC";
    char str[50] = "xyz";
    strcpy(str + 2, strcat(pstr1, pstr2));
    printf("%s\n", str);
}
```

程式輸出將為

- a) xyzabcABC
- b) zabcABC
- c) xyabcABC
- d) yzabcABC